



Ce sont les capacités de notre cerveau qui nous permettent d'être en interaction avec notre environnement : elles permettent de percevoir, se concentrer, acquérir des connaissances, raisonner, s'adapter et interagir avec les autres.



Attention

L'attention est une fonction cognitive complexe qui fait référence à la capacité à être alerte à son environnement, à maintenir son attention, à se concentrer sur une tâche donnée en dépit de ce qui se passe autour ou à partager son attention entre plusieurs tâches simultanément.



Mémoires

Il existe plusieurs types de mémoires qui sont sollicités en fonction de l'action engagée (mémoire épisodique, sémantique, procédurale, de travail...)



Voir aussi la cartographie des fonctions cognitives



Langage

Les fonctions langagières comprennent un ensemble d'habiletés qui sont généralement divisées en deux catégories, soit les habiletés réceptives (comprendre le langage parlé et écrit) et les habiletés expressives (parler et écrire).



Gnosies ou perception

Les gnosies réfèrent à la capacité à **percevoir** un objet grâce à nos différents sens (vision, ouïe, toucher), puis à le reconnaître.



Fonctions visuo-spatiales (orientation)

Ces fonctions permettent de percevoir correctement les objets dans l'espace en déterminant leur orientation par les angles, la distance à laquelle se trouve un objet ou la direction dans laquelle un objet se déplace.



Praxies (motricité)

Il s'agit de la capacité à exécuter des mouvements simples ou des séquences de mouvements de façon volontaire. Ce type d'habiletés inclut également la capacité à réaliser un dessin ou à construire un objet.



Fonctions exécutives

Les fonctions exécutives sont impliquées dans toute action orientée vers un but. Elles se divisent en : organisation/planification, inhibition, flexibilité mentale, jugement et autocritique



Vitesse de traitement de l'information

La vitesse de traitement de l'information réfère au rythme auquel les différentes opérations mentales sont déclenchées et exécutées.

